



# REGLEMENT DU TOURNOI DE FUTSAL MIXTE

## **Organisation**

Les règles applicables au Tournoi sont celles en vigueur auprès de la Fédération Française de Football au 1er janvier 2014 à l'exception des points spécifiés ci-dessous.

## **Nombre de joueurs**

Pour qu'un match débute, il convient que chaque équipe dispose d'au moins trois joueurs sur le terrain et en tenue à l'heure du match. Dans le cas contraire, l'équipe contrevenante sera déclarée forfait. Dans le cas où aucune des deux équipes ne serait en mesure de débiter le match, les deux équipes seront déclarées forfait.

En cours de match, chaque équipe doit disposer d'au moins trois joueurs sur le terrain.

Dans le cas où une équipe ne comporterait pas ce nombre de joueurs, le match sera arrêté et l'équipe restante sera déclarée vainqueur. Dans le cas où les deux équipes ne disposeraient pas du nombre de joueurs requis simultanément, les deux équipes seront déclarées forfait.

Une équipe peut présenter un maximum de 10 joueurs sur la feuille de match.

Un joueur absent au coup d'envoi, mais présent sur la feuille de match peut prendre part au match sous réserve de son contrôle par le corps arbitral.

## **Poule**

1 poule unique de 4 équipes

Une période de jeu de 10 minutes.

Les remplacements s'effectuent à la volée.

Les matches nuls sont pris en compte.

## **Finale**

Le 1er de la poule rencontre le 2è.

Une période de jeu de 12 minutes.

Les remplacements s'effectuent à la volée.



### **Prolongations et tirs au but**

Pour la finale, en cas d'égalité entre les deux équipes, il sera procédé à une prolongation, puis en cas d'égalité à l'issue de la prolongation à une série de tirs au but.

La prolongation est de 5 minutes.

Pour la séance de tirs au but, 5 tireurs sont désignés par équipe. L'équipe ayant le plus grand nombre de tirs au but réussis l'emporte. En cas d'égalité, la séance se poursuit sous forme de mort subite. Pour qu'un joueur puisse de nouveau tirer lors de cette séance, il faut qu'au préalable tous les joueurs inscrits sur la feuille de match de son équipe aient tirés.

Un joueur exclu du match ne peut pas prendre part à la séance de lancers francs.

### **Pénalités**

En poule, tout forfait ou défaite sur tapis vert entraîne pour l'équipe défaillante la perte du match et un malus de 3 buts au goal average.

L'équipe restante se voit elle créditée de 2 points et d'un bonus de 3 buts au goal average.

Dans l'hypothèse où les deux équipes seraient défaillantes, chacun d'elles se verra attribuer un malus de 3 buts au goal average et ne se verra attribuer aucun point au classement de poule.

Les bonus se porteront sur le total offensif des équipes qui en obtiendraient. Les malus se porteront sur le total défensif des équipes qui en obtiendraient.

### **Règles de classement au sein de la poule**

Une victoire à la fin du temps réglementaire vaudra deux points.

Un match nul vaudra 1 point.

Une défaite vaudra zéro point.

Dans ces conditions, les critères pris en compte afin d'élaborer le classement au sein d'une poule sont dans l'ordre de priorité :

- 1°) Nombre de points obtenus au sein du classement de la poule
- 2°) Meilleure différence de buts sur l'ensemble de la poule
- 3°) Meilleur nombre de buts marqués sur l'ensemble de la poule
- 4°) Vainqueur de la rencontre directe entre les deux équipes
- 5°) Plus petit nombre d'exclusions sur l'ensemble de la poule
- 6°) Plus petit nombre d'exclusions lors de la rencontre directe entre les deux
- 7°) Tirage au sort